

**Конкурсное задание**

**по компетенции**

**«Разработка мобильных приложений»**

Сессия 2

Необходимо разработать мобильное приложение ДЛЯ ЧАСОВ.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git. Ссылка на Git: Для входа используйте учетную запись вида wsruserX, где X – это номер участника. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии. Для каждого проекта необходим отдельный репозиторий.

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: https://www.figma.com/file/jzpzJi4VKKx4qIt6EF1AZG/WorldCinema-Session2-%D0%9C%D0%B5%D0%B6%D0%B2%D1%83%D0%B7?node-id=0%3A1

Во время работы не будет доступа в Интернет, кроме документации и API. Описание протокола API доступно по ссылке:

https://app.swaggerhub.com/apis-docs/WorldSkills-MAD/WorldCinema/1.0.0

Проект приложения должен быть структурирован по экранам, то есть исходные файлы конкретного экрана должны быть в соответствующей папке. Общие для нескольких экранов классы необходимо поместить в папку common.

Необходимо реализовать следующий функционал:

1. Создайте проект приложения для smart-часов. Настройте иконку приложения согласно макету.
2. Реализуйте экран SignIn Screen согласно макету:
   * При нажатии на кнопку "Войти" необходимо проверять поля для ввода на пустоту, а также email на корректность (требования к email описаны в документации к API). При некорректном заполнении необходимо отобразить ошибку с помощью диалогового окна. При корректном заполнении формы необходимо отправить на сервер соответствующий запрос.
   * При успешной авторизации необходимо осуществлять переход на экран Main Screen. При получении ошибки от сервера необходимо отобразить ее с помощью диалогового окна.
3. Реализуйте экран Main Screen согласно макету. При нажатии на иконку должен осуществляться переход на соответствующий экран. Если экран не описан в Задании - нужно отобразить экран с надписью “В разработке”. При нажатии на кнопку Cancel (для Android - при свайпе вправо) нужно возвращаться на SignIn Screen.
4. Реализуйте экран Chat List Screen согласно макету:
   * Данные необходимо запрашивать с сервера.
   * Вместо количества непрочитанных сообщений необходимо отобразить случайное целое число.
5. Реализуйте экран с подборкой фильмов Compilation Screen. Дизайнер не предоставил макет, поэтому необходимо спроектировать его самостоятельно с учетом рекомендаций конкретной целевой платформы:
   * Для получения списка фильмов используйте запрос /usermovies с параметром filter = compilation. Для проверки данного функционала используйте пользователя с созданными подборками:

login: [test@mail.ru](mailto:test@mail.ru)

password: test

* + На экране необходимо отобразить горизонтальный список фильмов с возможностью прокрутки списка по горизонтали с помощью жеста swipe. Для каждого фильма подборки необходимо отобразить постер и две кнопки: кнопку удаления из подборки и кнопку добавления фильма в Избранное. Следует соблюдать цветовую схему приложения и основные принципы построения пользовательского интерфейса соответствующей платформы.
  + При нажатии на кнопку "Удалить из подборки" необходимо отправить на сервер запрос удаления текущего фильма.
  + При получении ошибки от сервера необходимо отобразить ее с помощью диалогового окна.
  + При нажатии на кнопку “Добавить в Избранное” необходимо изменить внешний вид кнопки (иконка разбитого сердца на макете), сохранить информацию о фильме в памяти устройства. При повторном нажатии на кнопку необходимо удалять фильм из Избранного.
  + Необходимо добавить возможность возврата на предыдущий экран любым способом.

1. Спроектируйте и реализ уйте экран Favorites Screen:
   * На данном экране необходимо отобразить список избранных фильмов. Для каждого фильма необходимо добавить постер, название, кнопку “Удалить”.
   * При нажатии на кнопку “Удалить” необходимо удалять фильм из списка.
   * Следует соблюдать цветовую схему приложения и основные принципы построения пользовательского интерфейса соответствующей платформы.
   * Необходимо добавить возможность возврата на предыдущий экран любым способом.
2. Создайте проект приложения для Smart-TV. Настройте иконку приложения согласно макету.
3. Реализуйте экран SignIn Screen. Дизайнер не предоставил макет, однако можно воспользоваться макетом приложения для планшета. Адаптируйте макет экрана для отображения на Smart-TV:
   * Все элементы с макета должны присутствовать. Позиции и размер элементов может меняться.
   * При нажатии на кнопку "Войти" необходимо проверять поля для ввода на пустоту, а также email на корректность (требования к email описаны в документации к API). При некорректном заполнении необходимо отобразить ошибку с помощью диалогового окна. При корректном заполнении формы необходимо отправить на сервер соответствующий запрос.
   * При успешной авторизации необходимо осуществлять переход на экран Main Screen. При получении ошибки от сервера необходимо отобразить ее с помощью диалогового окна.
4. Реализуйте экран Main Screen согласно макету:
   * Реализуйте отображение подборок фильмов (“В тренде”, “Новое”, “Для вас”). Подборки должны скроллиться по горизонтали. Для получения списка фильмов используйте соответствующий GET-запрос.
   * При нажатии на конкретный фильм должен осуществляться переход на Movie Screen для соответствующего фильма.
   * Содержимое экрана должно скроллиться по вертикали.
   * Реализуйте запрос профиля пользователя и отображение информации о нем.
   * При фокусировке на конкретном элементе из списка фильмов его карточка должна увеличиваться как на макете.
   * Фон экрана (изображение и название фильма) статичный и должен быть добавлен в ресурсы проекта.
5. Реализуйте экран Movie Screen, спроектировав его самостоятельно:
   * На экране должны присутствовать следующие элементы: информация о фильме (название, постер, описание, года первого и последнего эпизодов, кадры), список эпизодов, компонент для воспроизведения выбранного эпизода (для получения списка эпизодов необходимо использовать запрос).
   * Необходимо предусмотреть возможность прокрутки списков кадров и эпизодов.
   * При нажатии на конкретный эпизод необходимо начинать воспроизведение соответствующего видео.
   * Следует соблюдать цветовую схему приложения и основные принципы построения пользовательского интерфейса соответствующей платформы. Медиа-контент должен отображаться без искажений. Надписи должны быть читаемы и отображаться без обрезки.
   * Необходимо добавить возможность возврата на предыдущий экран любым способом.